

การสร้างแบบทดสอบออนไลน์ ด้วย Quizizz



Quizizz คืออะไร

Quizizz เป็นเครื่องมือที่ใช้สร้างแบบทดสอบเพื่อประเมินผลออนไลน์ในลักษณะเกมถามตอบแบบปรนัย รองรับผู้เล่นที่สามารถเข้าร่วมเกมเดี่ยวได้สูงสุดถึง 500 คน สามารถแสดงผลคะแนนจากการทดสอบได้ทันที แสดงผลได้ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ สามารถใส่ภาพและเสียงประกอบได้ ผู้เรียนสามารถทำแบบทดสอบผ่านอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์หลากหลายแพลตฟอร์มที่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตโดยใช้อุปกรณ์ชนิดใดก็ได้กับเบราว์เซอร์ เช่น เครื่องคอมพิวเตอร์ แท็บเล็ต หรือ สมาร์ทโฟน จึงเหมาะกับผู้เรียนในยุคปัจจุบันคือเป็นการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) และยังใช้เพื่อประเมินผลการเรียนได้ คล้ายกับ Kahoot! Socrative Quizalize หรือ Quizlet



เริ่มต้นการใช้งานหลังจากที่ได้สมัครใน quizizz.com/ แล้ว ระบบจะให้ผู้สร้างแบบทดสอบ ระบุบทบาทของตนเอง ซึ่งเลือกได้ว่าต้องการใช้ Quizizz นี้ในบทบาทของผู้สอน นักเรียน หรือใช้เพื่อธุรกิจ จากนั้นทำการสร้างแบบทดสอบใหม่ โดยกำหนดชื่อและประเภทเนื้อหาของแบบทดสอบ

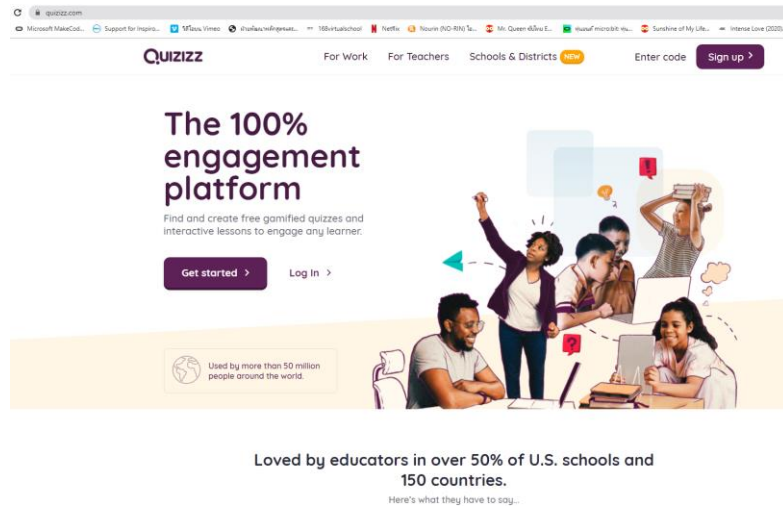
จุดเด่นของ Quizizz คือ มี Quizizz Editor สำหรับสร้างและแก้ไขข้อมูล รายละเอียด ของ Quiz ที่ยอดเยี่ยมใช้งานง่าย และมีประสิทธิภาพ ใส่ได้ทั้งข้อความ เสียง สมการ หรือรูปภาพ ทั้งจากในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือจากอินเทอร์เน็ตได้ทั้งในส่วนของคำถามและคำตอบ สามารถกำหนด เฉลยได้ 1 คำตอบ หรือมากกว่า 1 คำตอบได้ และยังสามารถตั้งเวลาที่ใช้ในแต่ละข้อได้ เริ่มตั้งแต่ 5 วินาที ไปจนถึง 15 นาที และเมื่อนักเรียนคนใดส่งคำตอบในข้อใดแล้ว จะทราบทันทีว่าตัวเองตอบถูกหรือไม่



การใช้งาน Quizizz ผู้สอน

การเข้าใช้งานสามารถดำเนินการตามขั้นตอนได้ดังนี้

1. เข้าใช้งานที่เว็บไซต์ <https://quizizz.com>

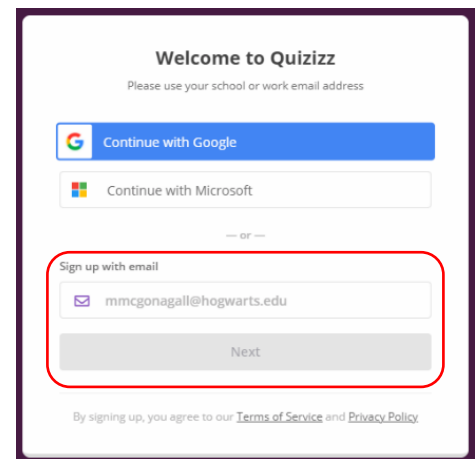


2. คลิกที่ปุ่ม

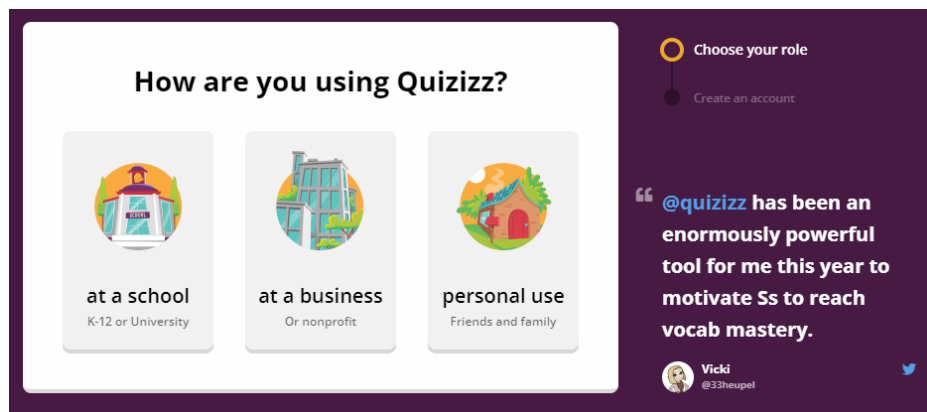
Sign up >

3. สามารถทำการสมัครเพื่อใช้งานได้ 2 วิธี ดังนี้

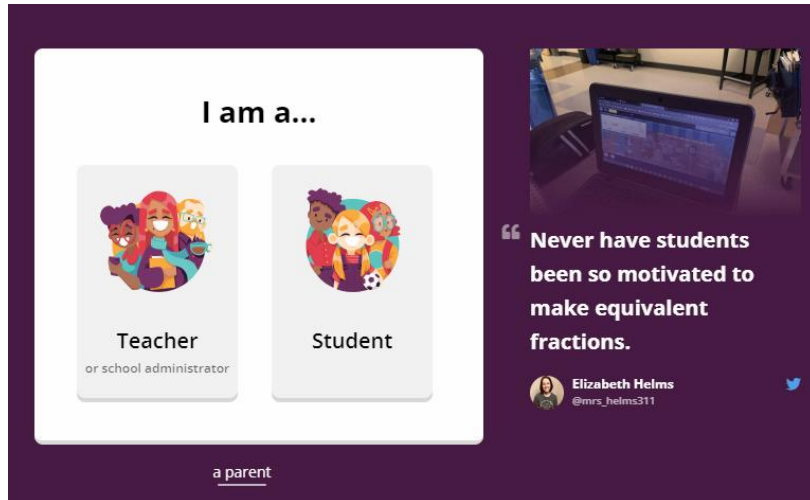
- Login with Gmail
- Click เพื่อสร้าง User ใหม่เพื่อเข้าใช้งาน
จะใช้เป็น Gmail , Hotmail ก็ได้ แต่แนะนำเป็น Gmail
เพราะสามารถเชื่อมต่อกับ Classroom ได้



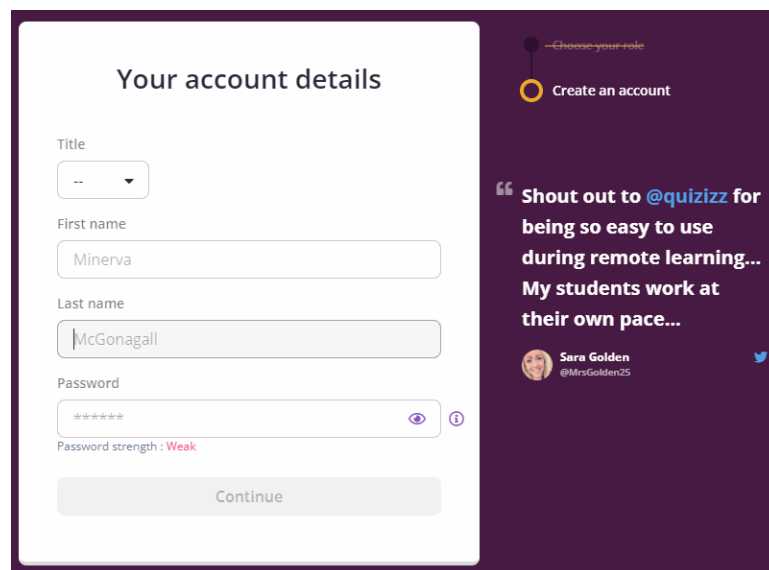
เลือกประเภทการใช้งาน ให้เราเลือกเป็น at a school



เลือกเป็น Teacher



กรอกข้อมูลให้ครบ จากนั้นกดปุ่ม continue



2. เมนูการใช้งาน

Ms. mori

Basic account

 Upgrade to Super

 Create



Quiz

Engage live or asynchronously with quiz and poll questions that participants complete at their own pace.



Lesson

Create an instructor-led experience where slides and multimedia are combined with quiz and poll questions.

สร้างข้อสอบ

สร้างบทเรียน

 Explore

 My library

ข้อสอบหรือบทเรียนที่เราสร้างไว้จะถูกจัดเก็บที่ My library

 Reports

Reports รายงานผลการเรียน

 Classes


Classes คือ สร้างห้องเรียนใหม่

 Settings

Settings คือ ตั้งค่า user และ password

 Memes

Memes คือ การแสดงภาพหลังตอบข้อที่ถูกหรือข้อที่ผิด

 Collections

Collections คือ การจัดกลุ่มเป็นชุด ๆ

 Profile

Profile คือ ข้อมูลส่วนตัวสามารถแก้ไขได้

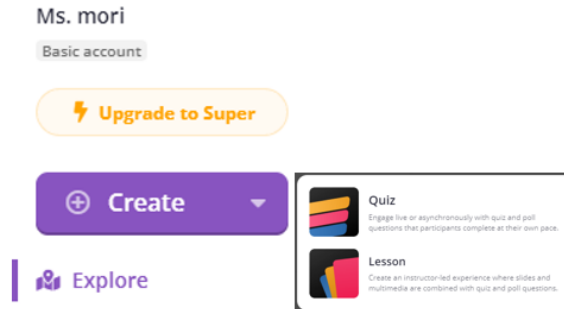
 Log out

Log out คือ ออกจากระบบ

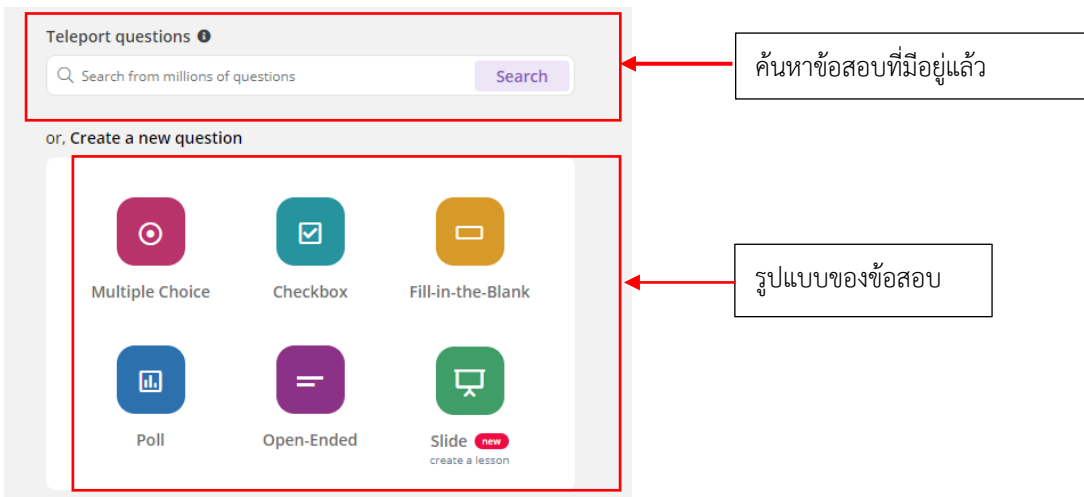
 Less

3. Create a Quiz (การสร้างคำถาม)

1. คลิกที่ปุ่ม Create > Quiz



2. เลือกสร้างข้อสอบในรูปแบบต่างๆ



มีแบบ ตัวเลือก เช็คบล็อก เติมคำในช่องว่าง แบบสอบถาม เป็นต้น

3. คลิกเลือกรูปแบบที่ต้องการ เช่นเลือก Multiple Choice

ใส่คำถาม

ใส่ตัวเลือกคำตอบ

เพิ่มตัวเลือกคำตอบ

เพิ่มคำอธิบายในคำตอบที่ถูกต้อง

จับเวลาในการทำข้อสอบ

บันทึกข้อสอบ

แทรกสูตรทางคณิตศาสตร์

แทรกเสียง (เสียเงิน)

แทรกรูปภาพ

แทรกวิดีโอ (เสียเงิน)

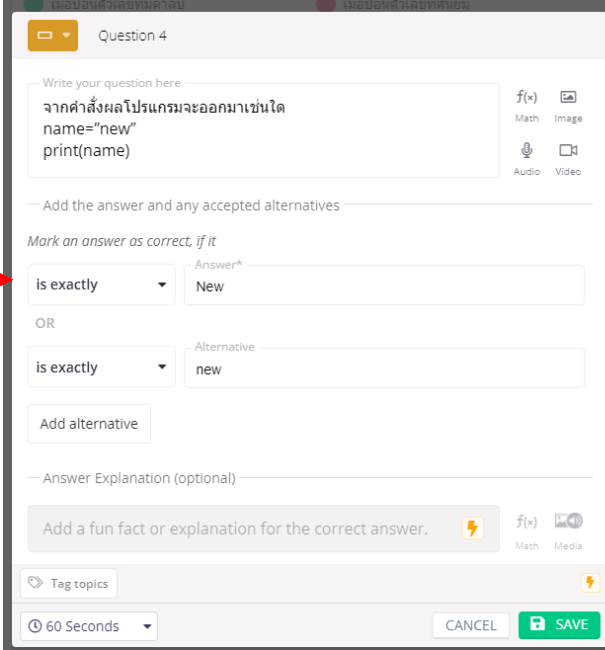
ตัวอย่างข้อสอบแบบ Multiple choice

คลิกให้มีเครื่องหมายถูกหน้าคำตอบที่ถูกต้อง

หน้าจอแสดงตัวอย่างข้อสอบที่เราออกไป

ตัวอย่างข้อสอบแบบ Fill in the blank

กรอกคำตอบที่ถูกต้องลงไป



จากคำสั่งผลโปรแกรมจะออกมาเช่นใด
name="new"
print(name)

is exactly Answer* New

OR

is exactly Alternative new

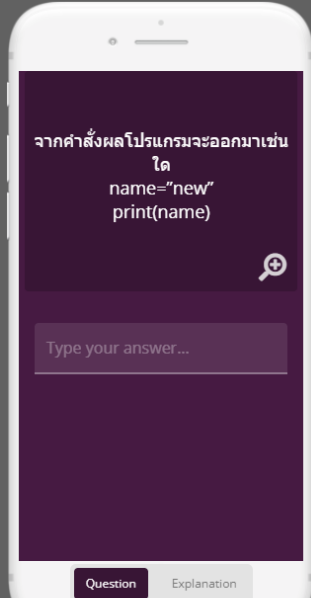
Add alternative

Answer Explanation (optional)

Add a fun fact or explanation for the correct answer.

Tag topics

60 Seconds CANCEL SAVE



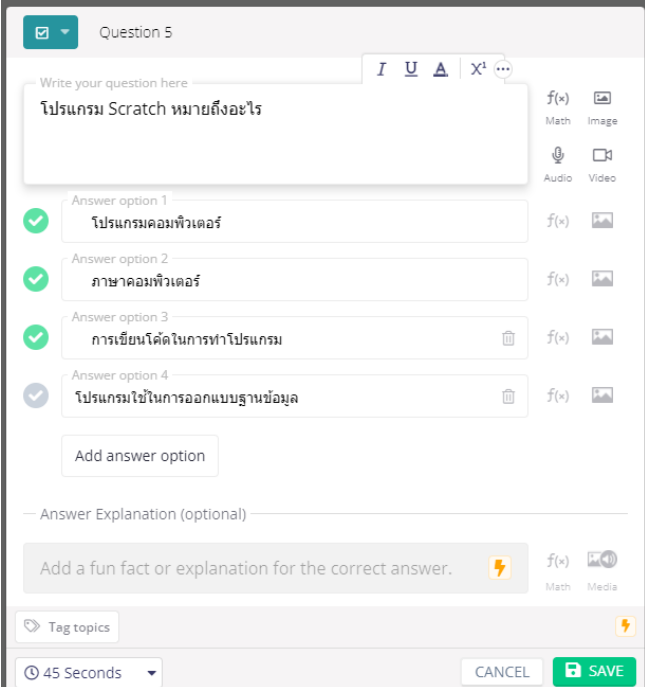
จากคำสั่งผลโปรแกรมจะออกมาเช่นใด
name="new"
print(name)

Type your answer...

Question Explanation

หน้าจอแสดงตัวอย่างข้อสอบที่เรากรอกไป

ตัวอย่างข้อสอบแบบ Checkbox



Question 5

Write your question here

โปรแกรม Scratch หมายถึงอะไร

Answer option 1
โปรแกรมคอมพิวเตอร์

Answer option 2
ภาษาคอมพิวเตอร์

Answer option 3
การเขียนโค้ดในการทำโปรแกรม

Answer option 4
โปรแกรมใช้ในการออกแบบฐานข้อมูล


Add answer option

Answer Explanation (optional)

Add a fun fact or explanation for the correct answer.

Tag topics

45 Seconds CANCEL SAVE



โปรแกรม Scratch หมายถึงอะไร

โปรแกรมคอมพิวเตอร์

ภาษาคอมพิวเตอร์

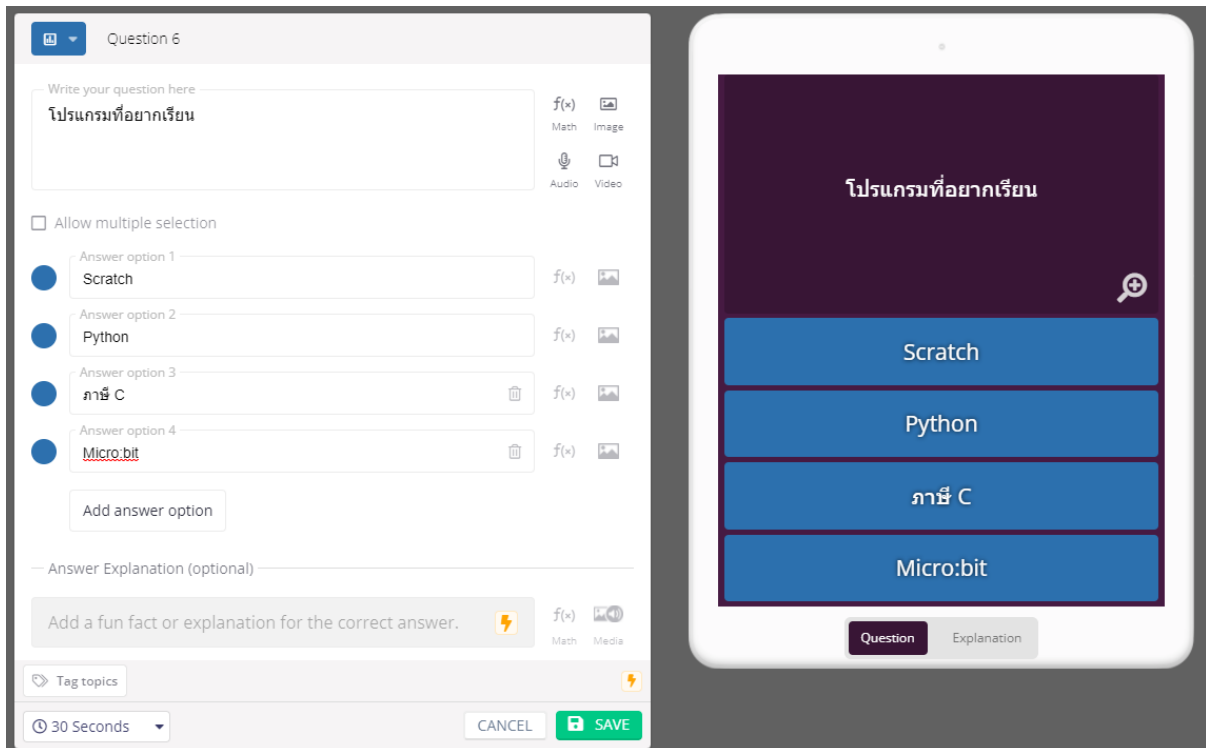
การเขียนโค้ดในการทำโปรแกรม


โปรแกรมใช้ในการออกแบบฐานข้อมูล

SUBMIT

Question Explanation

ตัวอย่างข้อสอบแบบ Poll (สอบถาม)

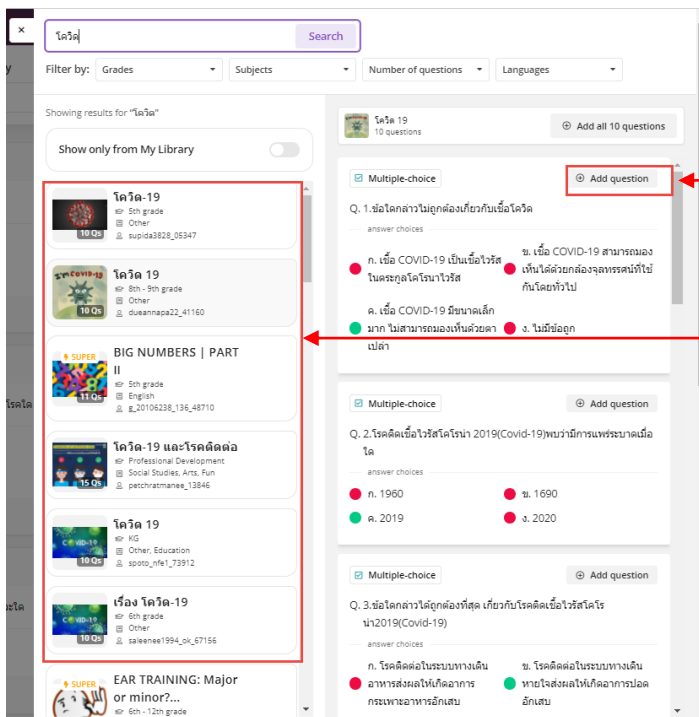
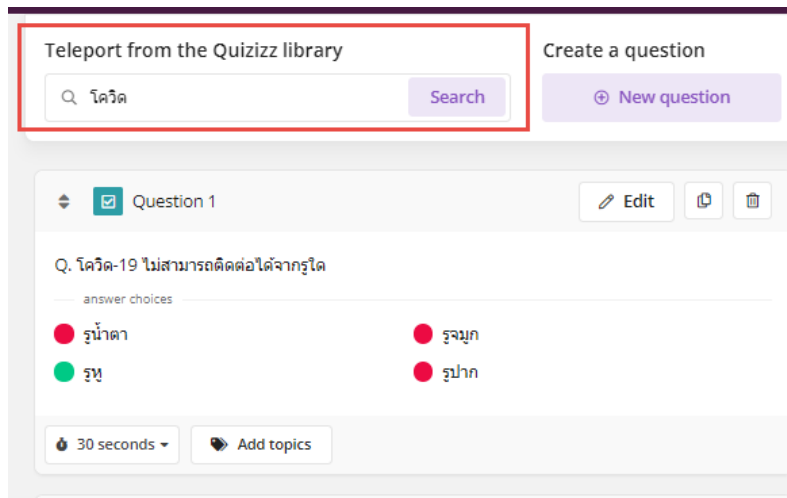


สัญลักษณ์  คือหัวข้อหรือฟังก์ชันนั้นต้องเสียเงินในการใช้งาน
เงื่อนไข และ สิทธิพิเศษ

The banner features the Quizizz SUPER logo on the left. Below it are several bullet points with icons: a clock for 'เครื่องมือใหม่สำหรับการมีส่วนร่วมของนักเรียน', a book for 'แบบทดสอบและบทเรียนฟรีมีมากกว่า 100,000 รายการ', a globe for 'วิดีโอและคลิปเสียงแบบโต้ตอบ', a speech bubble for 'ส่งเสริมการเรียนรู้พร้อมคำอธิบายคำตอบ', a person for 'ไม่มีโฆษณาสำหรับคุณและนักเรียนของคุณ', a play button for 'ทำให้เกมของคุณโดดเด่นด้วยธีมใหม่', and a flag for 'เพิ่มเติมเร็ว ๆ นี้ ...'. At the bottom left, it says 'ต้องการความช่วยเหลือ? ติดต่อเราได้ที่นี่ super_support@quizizz.com'. On the right, a white box displays '\$2 ดอลลาร์สหรัฐ' (ดอลลาร์สหรัฐ) and 'ต่อเดือน ชำระเป็นรายปี (\$24 ต่อปี)'. Below this are three bullet points: 'เข้าใช้ห้องสมุด Quizizz SUPER', 'สร้างแบบทดสอบและบทเรียนได้ไม่จำกัด', and 'และอีกมากมาย ...'. A yellow button says 'ดำเนินการชำระเงิน' with the note 'ชำระเงินอย่างปลอดภัยผ่าน Stripe'. A purple button says 'ไม่ใช่ตอนนี้'. At the bottom right, a dark purple box asks 'สนใจใบอนุญาตโรงเรียนหรือเซต?' with a button 'ขอใบเสนอราคา >'. The background is dark purple with a subtle pattern.

การค้นหาข้อสอบจากข้อสอบที่ผู้สอนท่านอื่นได้ทำการแชร์ไว้

เราสามารถค้นหาข้อสอบจากชุดข้อสอบอื่น มาใส่ไว้ในชุดข้อสอบของเราได้
พิมพ์ชื่อเรื่องที่ต้องการค้นหาในช่อง แล้วกด Search



กด Add question จะไปเพิ่มข้อสอบในชุดข้อสอบของเรา

เลือกชุดข้อสอบ

การตั้งค่าชุดข้อสอบ

The screenshot shows the quiz editor interface with several callouts:

- ใส่รูปชุดข้อสอบ**: Points to the "+ Add quiz image" button.
- เปลี่ยนชื่อข้อสอบได้**: Points to the text "วิทยาลัยค่านวน ม.2" which has a pencil icon next to it.
- เพิ่มชั้น**: Points to the "Add grades" button.

Below the editor, a box contains the text: "บอกถึงคุณภาพของข้อสอบคิดเป็นคะแนนว่าได้กี่คะแนน จากคะแนนเต็ม 10" (Indicates the quality of the quiz as a percentage of the total score).

The "Quiz details" form includes the following fields:

1. Add a title image: Includes a preview image of a child and a "Or paste image link" input field.
2. Select language: A dropdown menu set to "Thai".
3. Select grades: Two dropdown menus set to "4th" and "10th".
4. Who can see this quiz?: A dropdown menu set to "Public, visible to everyone".

Additional options include "Public, visible to everyone", "Private, visible to you", and "Advanced options".

Public visible to everyone เปิดให้เป็นสาธารณะ ทุกคนสามารถเห็นได้

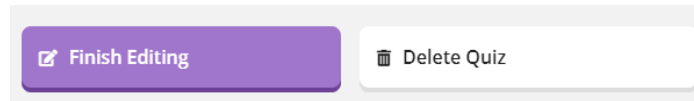
Private visible to you ส่วนตัวเห็นได้เฉพาะคุณ

The "Invite" dialog box shows:

- A toggle for "Public link access is enabled" which is turned on.
- A "Copy link" button next to the URL: <https://quizizz.com/admin/quiz/615e61c75b6841001d1det>
- Owner information: "KoB (You) owner".
- An input field for "Add people via email address" and a "Share invite" button.
- A "Copy link" button at the bottom.

สามารถส่ง Link ให้กับคนอื่นได้

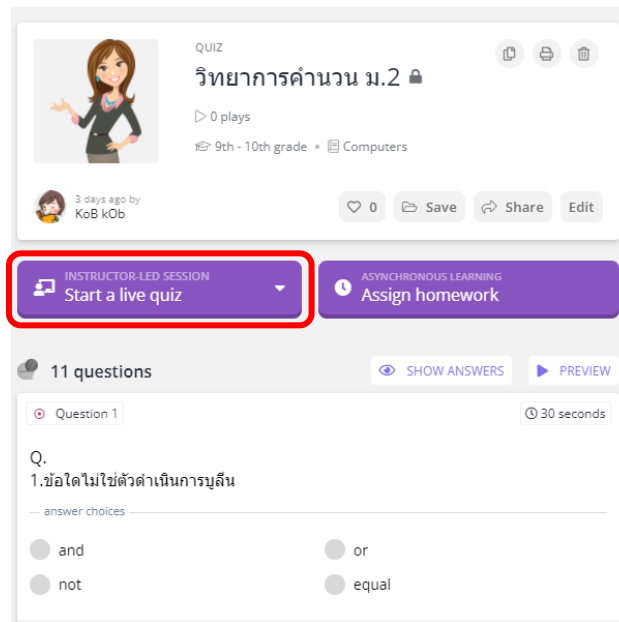
เมื่อทำข้อสอบเสร็จ คลิกที่ Finish Editing



เมื่อข้อสอบเราพร้อมแล้ว สามารถเปิดให้เรียน Quizizz

ผู้ใช้สามารถเลือกได้ตามความต้องการ

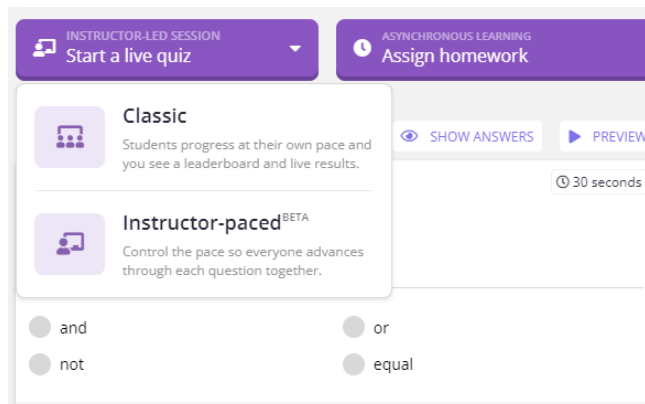
1. Start a live quiz เริ่มทำข้อสอบ



เมื่อกด Start a live quiz เข้ามาเป็นการเลือกวิธี

1. Classic การโต้ตอบกันในห้องเรียน

2. Instructor-paced ให้ผู้สอนเป็นผู้ควบคุม



เลือกเล่นแบบ Team จะเป็นการแข่งกันระหว่างทีม

Continue

Pick your mode

Team

Classic

Test

Participants answer at their own pace, but scores are grouped by team.

Assign to a class (optional)

Not assigned to any classes [SELECT](#)

Quizizz x Google Classroom just got better!
Keep class rosters up to date with Auto-Sync and use custom scoring on assignments
[Get Super >](#)

Select number of teams

Number of teams

คลิกเลือกทีม จากนั้นจะได้โค้ด คัดลอกส่งให้นักเรียน

QUIZZZ

To play this game

1. Use any device to open

joinmyquiz.com

2. Enter game code

868110

or share via...

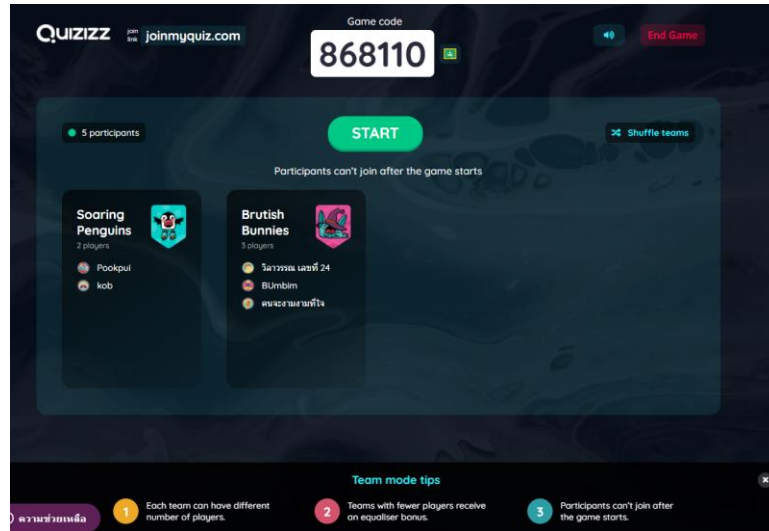
START

0 participants

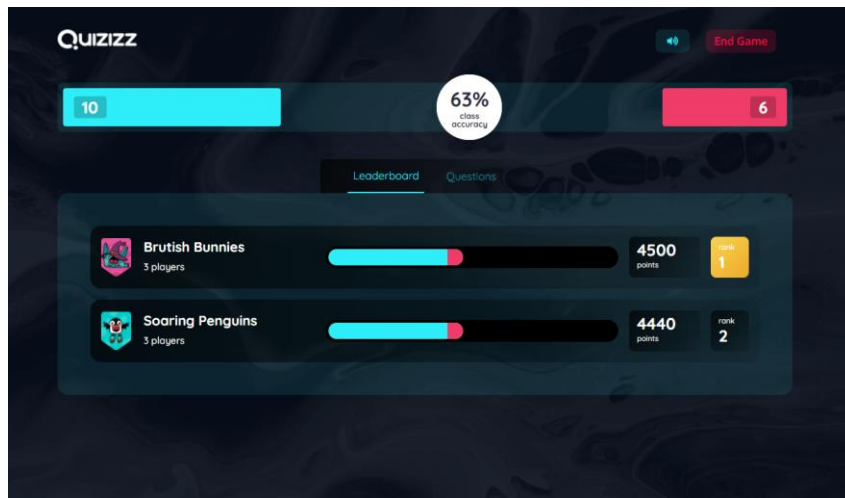
Shuffle teams

Waiting for at least one person to join...

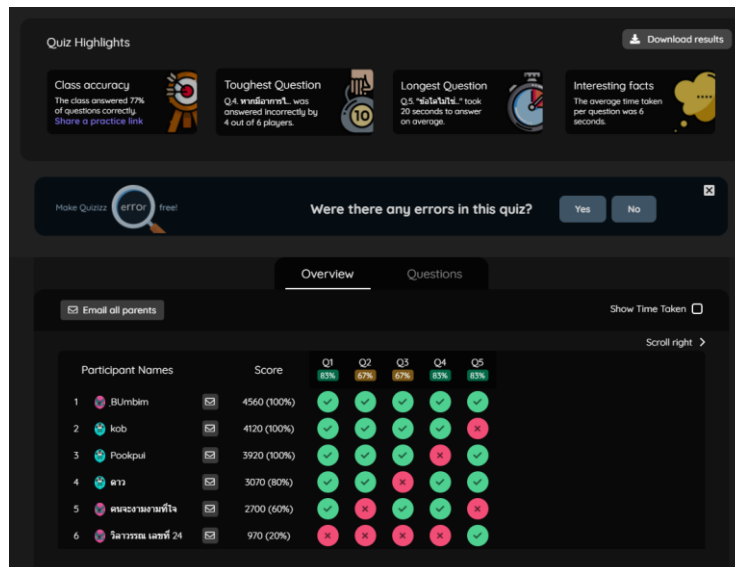
นักเรียนที่เข้ามาจะมีการแบ่งทีมแบบสุ่ม เมื่อนักเรียนเข้ามาครบแล้ว ให้ผู้สอนกดที่ปุ่ม START



เมื่อนักเรียนตอบครบแล้วจะขึ้นหน้าสรุปผลแบบทีม

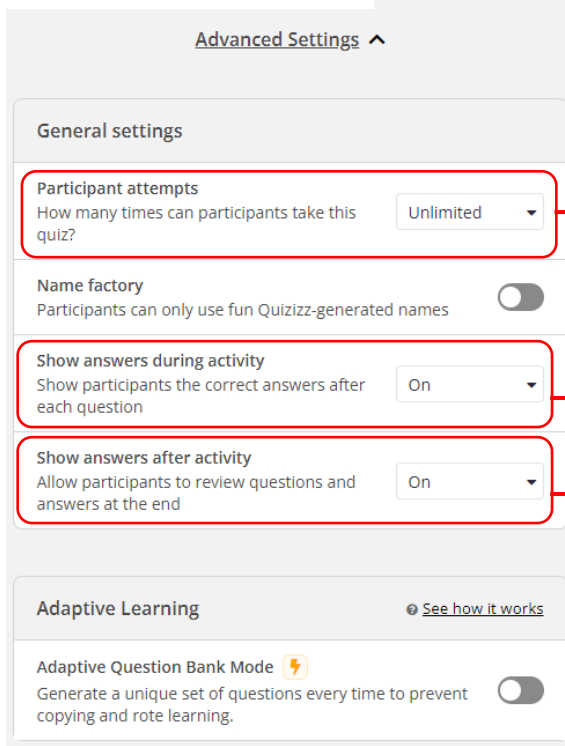
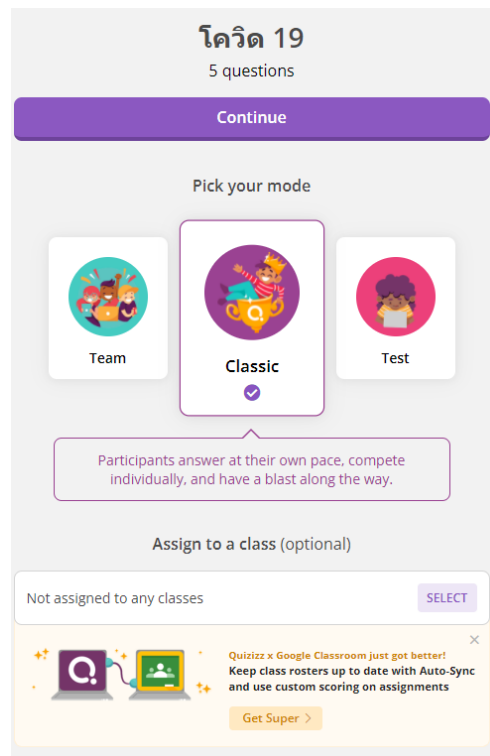


สรุปผลแบบรายบุคคล



เลือกเป็นแบบ Classic

ทำแบบทดสอบเป็นรายบุคคล



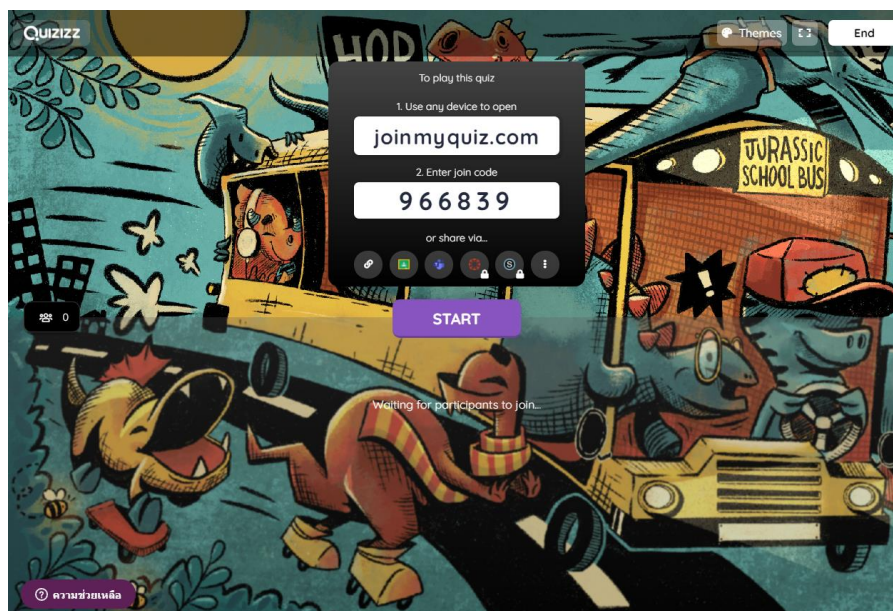
กำหนดจำนวนครั้งในการเข้าสอบ
ถ้ากำหนดจำนวนครั้งการใช้งานนักเรียนต้อง login เข้า

โชว์คำตอบที่ถูกต้องระหว่างทำ

โชว์คำตอบหลังจากทำข้อสอบเสร็จ



จะได้โค้ดส่งให้นักเรียน เมื่อนักเรียนเข้ามาครบ หรือพร้อมทำข้อสอบผู้สอนก็กดปุ่ม Start



4. การดูรายงาน (Report)

Type	Quiz name	Total participants	Accuracy	Code
Live	โควิด 19 Completed 18 hours ago	1	100%	Assign practice
Team	โควิด 19 Completed 19 hours ago	6	77%	Assign practice

คลิกเข้าไปดูในชุดข้อสอบจะผลการสอบของนักเรียนแต่ละคน

Participant	Score	Accuracy
BUmBim	4560	100%
kob	4120	100%
Pookpui	3920	100%
ดาว	3070	80%
คนจะงามมาทั้งใจ	2700	60%
วิลาวรรณ เลขที่ 24	970	20%

5. Memes (การสร้างภาพ/ ข้อความ หลังการตอบคำถาม)

การสร้างภาพ/ ข้อความหลังการตอบคำถาม เป็นการสร้างภาพเพื่อแสดงลักษณะอาการหากตอบถูก อาจจะแสดงคำว่า “เก่งมาก ๆ” หรือ หากตอบผิด อาจจะแสดงคำว่า “พยายามอีกนิต” โดยผู้สอนสามารถดำเนินการสร้างได้ดังนี้

5.1เมนูทางด้านซ้ายมือ ให้คลิก Memes > Create New Meme Set

Quizizz Search

kOb KoB Basic account

Upgrade to Super

Create

Explore

My library

Reports

Classes

Settings

Memes

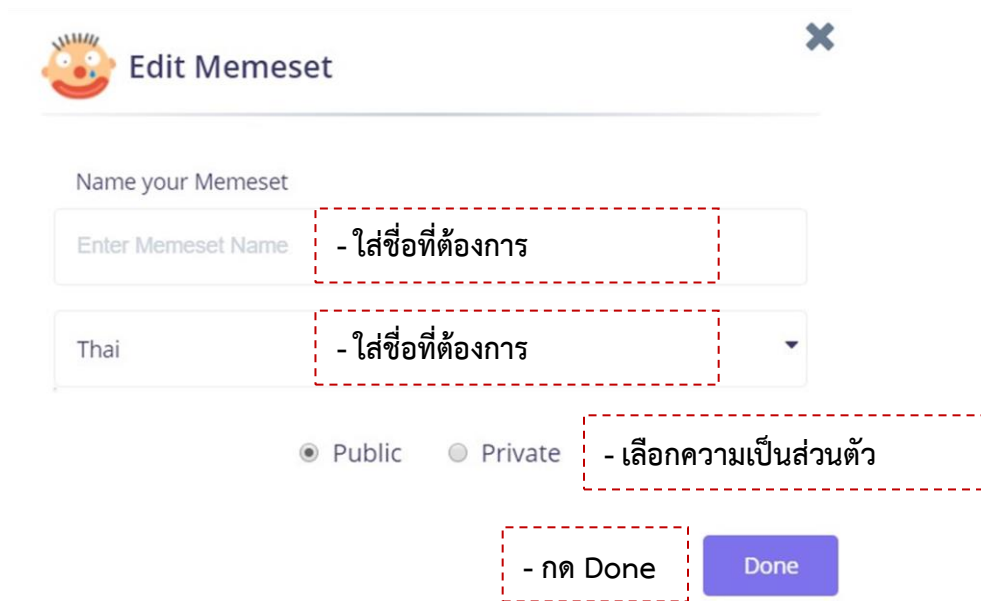
Collections

Create New Meme Set

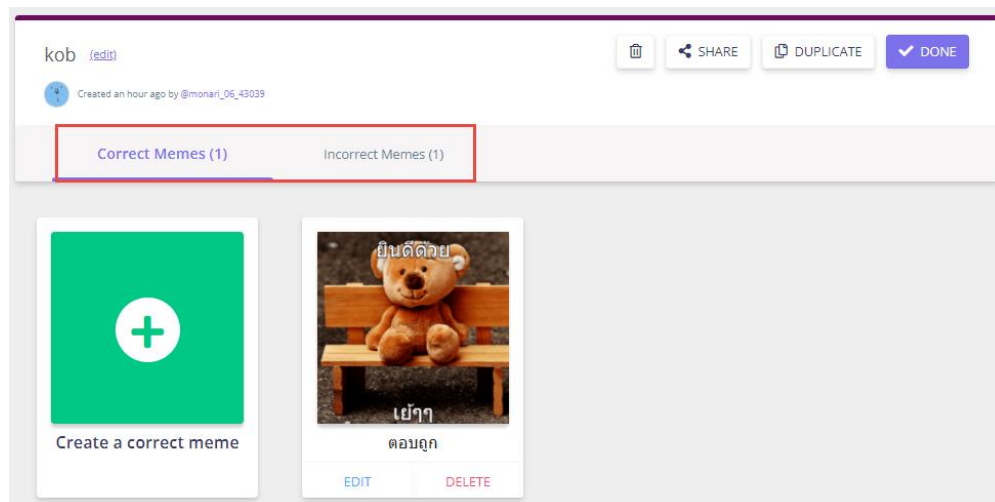
เย่ๆ (Incomplete)

kob Updated 4 minutes ago by @monani_06_43039

5.2 ตั้งชื่อ Memes เพื่อจัดไว้เป็นชุดของ Memes เพื่อสะดวกในการเรียกใช้ > เลือกภาษาที่ใช้ > กำหนดความเป็นส่วนตัวหรือสาธารณะ > กด Done



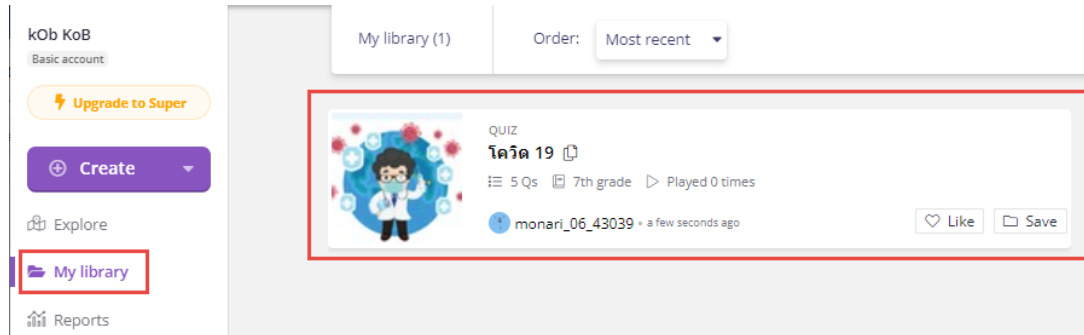
5.3 หลังจากตั้งชื่อ Memes เรียบร้อยแล้ว จะปรากฏหน้าต่างให้ผู้สอนกำหนดข้อความหรือ ภาพ หลังจากการตอบ โดยจะแบ่งเป็น 2 รูปแบบ คือ Correct Memes และ Incorrect Memes (ควรสร้าง อย่างน้อยอย่างละ 5 แบบ) มีวิธีการสร้างดังนี้



6. การแก้ไข, สำเนา, ปรี้น, ลบ, การเผยแพร่

หลังจากที่ได้ดำเนินการสร้างแบบทดสอบหรือเกมส์ เป็นที่เรียบร้อยแล้ว หากต้องการแก้ไข, สำเนา, ปรี้น, ลบ หรือเผยแพร่ ผู้สอนสามารถดำเนินการได้ดังนี้

6.1 ให้คลิกที่ My library > เลือก Quiz ที่ต้องการแก้ไข, สำเนา, ปรี้น, ลบ หรือเผยแพร่

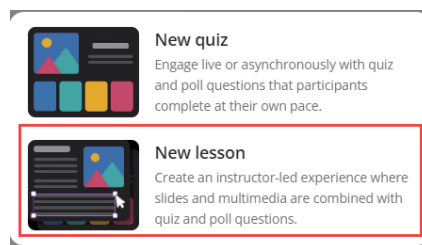


6.2 จะปรากฏหน้าต่างแบบทดสอบที่เลือก ผู้สอนสามารถแก้ไข, สำเนา, ปรี้น, ลบ หรือสำเนา

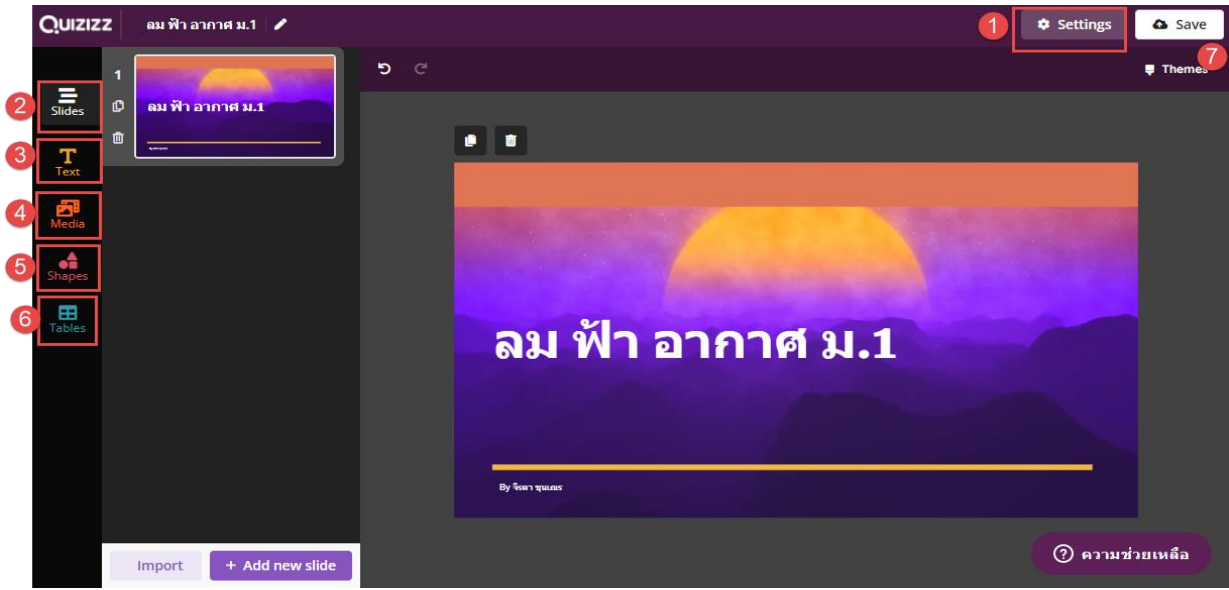


7. การสร้างบทเรียน

1. คลิกที่ปุ่ม Create เลือกเป็น New lesson

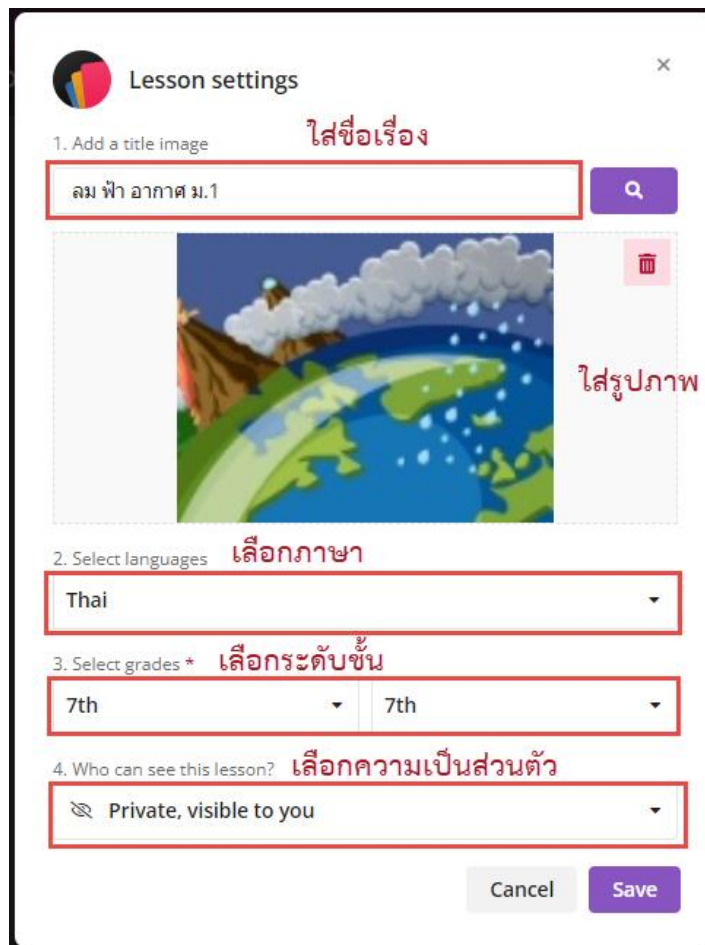


ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรมในการสร้างบทเรียน



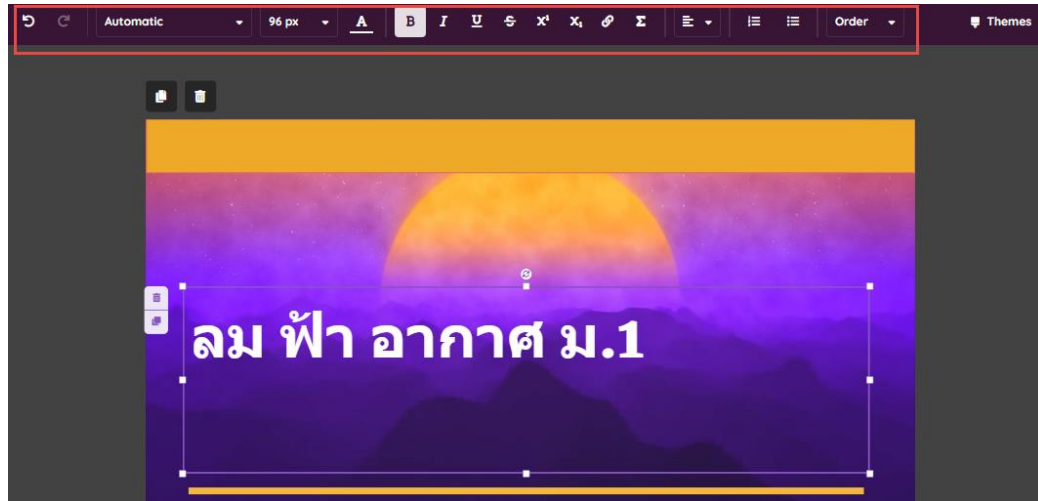
1. Settings

ตั้งค่าสำหรับบทเรียน

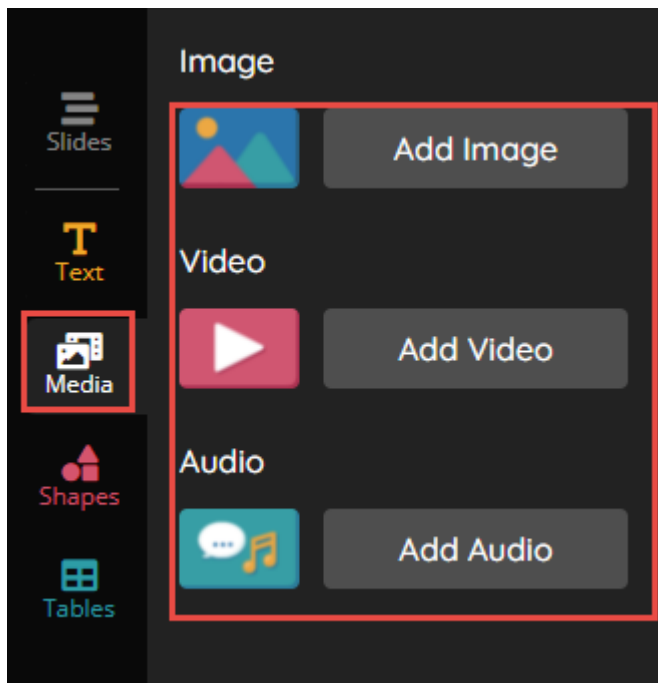


ตั้งค่าต่างๆ เรียบร้อยให้กดปุ่ม Save

2. Slides การจัดการเกี่ยวกับสไลด์ การคัดลอก ลบ หรือสลับลำดับสไลด์
3. Text การแทรกข้อความ รวมถึงการปรับแต่งข้อความ ใส่สี จัดตำแหน่งข้อความ
คลิกที่ข้อความจะมีแถบเครื่องมือการปรับแต่งขึ้นมา สามารถปรับแต่งได้ตามต้องการ



4. Media การแทรกสื่อ 멀티มีเดีย ในรูปแบบ รูปภาพ วิดีโอ และ เสียง

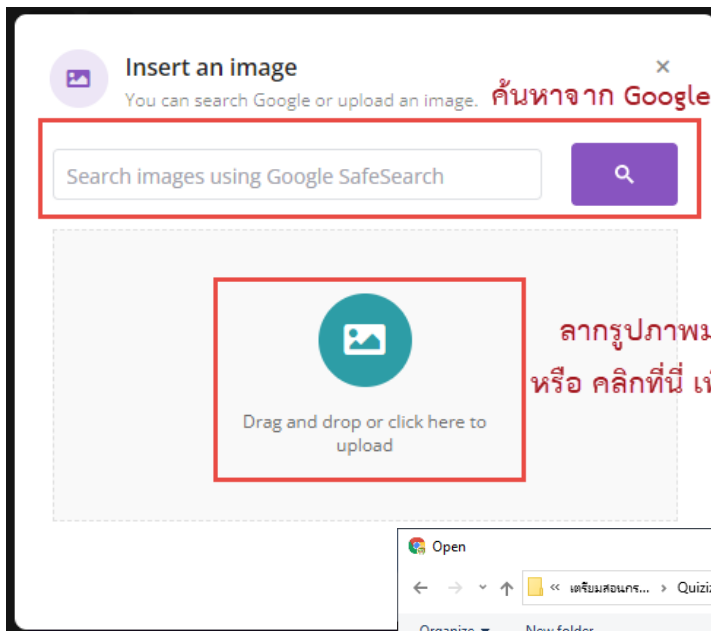


การแทรกรูปภาพ (ฟรี)

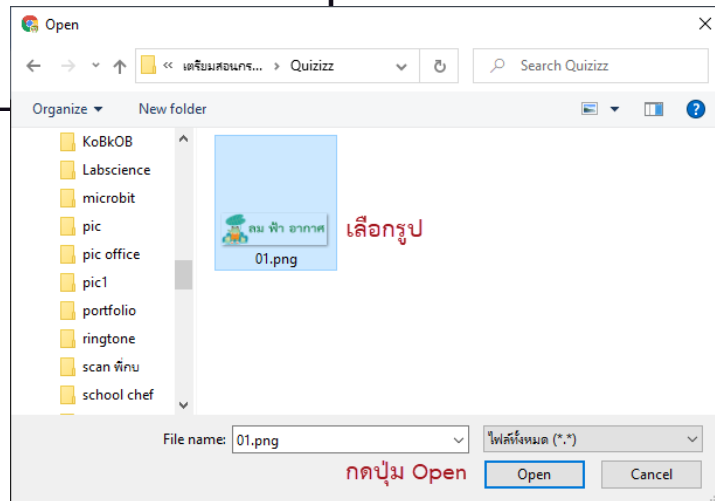
การแทรกวิดีโอ (เสียเงิน)

การแทรกเสียง (เสียเงิน)

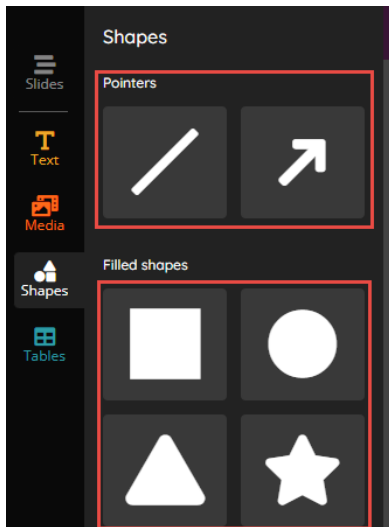
คลิกที่ปุ่ม Add Image สามารถค้นหาจาก Google หรือถ้ามีรูปอยู่ในคอมพิวเตอร์อยู่แล้วให้นำรูปลากมาวางยังตำแหน่ง Drag and drop หรือ คลิกเพื่อจะทำการอัปโหลดภาพก็ได้



ลากรูปภาพมาใส่ในพื้นที่นี้
หรือ คลิกที่นี่ เพื่ออัปโหลดภาพ



5. Shapes การแทรกรูปทรง



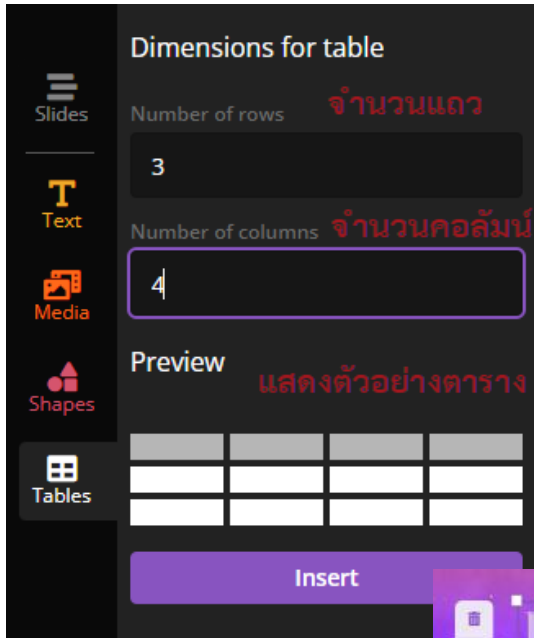
คลิกเลือกรูปทรงที่ต้องการ รูปทรงนั้นจะไปปรากฏที่หน้าสไลด์



เราสามารถใส่ข้อความลงในรูปทรงที่ทำการเพิ่มเข้ามาได้ โดยการคลิกที่รูปทรง จะมีเคอร์เซอร์ ปรากฏขึ้นมา และเครื่องมือในการปรับแต่งข้อความ

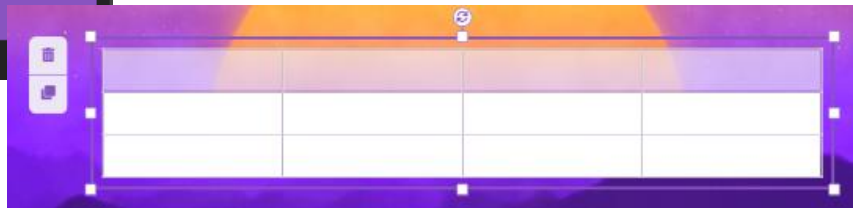
6. Tables

แทรกตารางลงในสไลด์



ใส่จำนวนแถว และคอลัมน์ที่ต้องการ แล้วกดปุ่ม Insert

สามารถใส่ข้อความในตารางได้



การสร้างสไลด์ใหม่

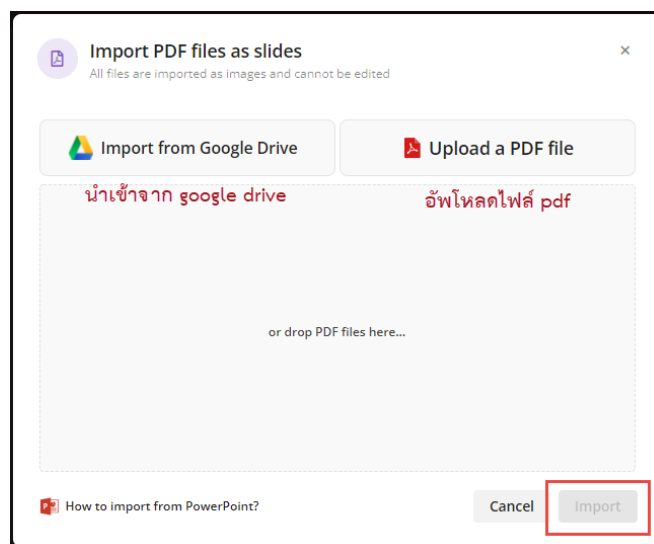
สร้างสไลด์ใหม่ได้ โดยการ Import ไฟล์ PDF หรือ Add new slide

กรณี Import ไฟล์ PDF

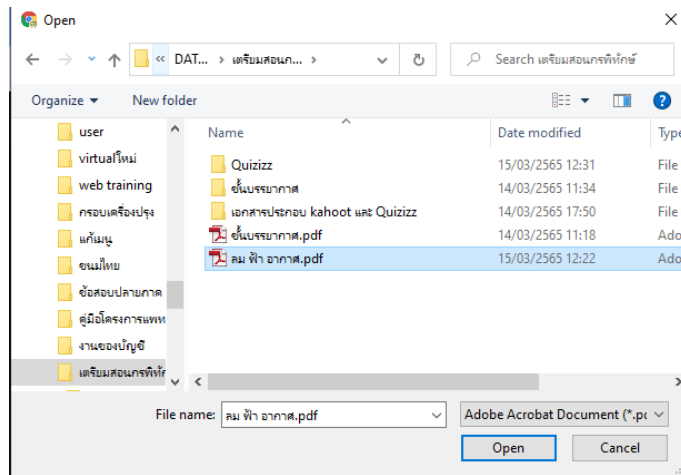
1. การ Import ไฟล์ จะต้องใช้ไฟล์ ที่เป็นนามสกุล pdf คลิกที่ Import



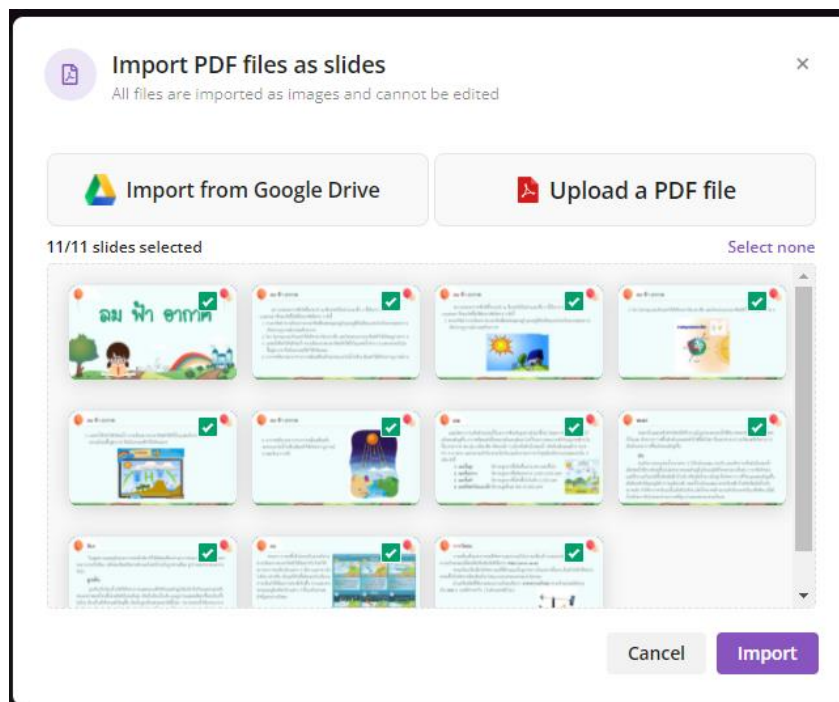
2. จะปรากฏหน้าต่าง การ Import ไฟล์ เราสามารถนำเข้าได้จาก Google Drive หรือ ไฟล์ PDF ในเครื่อง



3. คลิก or drop PDF files here เลือกไฟล์ ที่ต้องการ

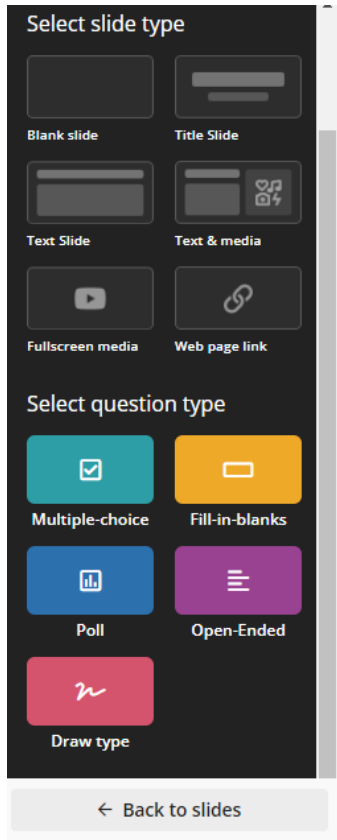


จะทำการ Import ไฟล์ pdf เข้ามาให้ เราสามารถเลือกหน้าสไลด์ที่จะใส่ได้โดยการคลิกให้มีเครื่องหมายถูก ในหน้าสไลด์นั้นจากนั้นคลิกที่ปุ่ม Import



กรณี Add new slide

1. คลิกที่ Add new slide

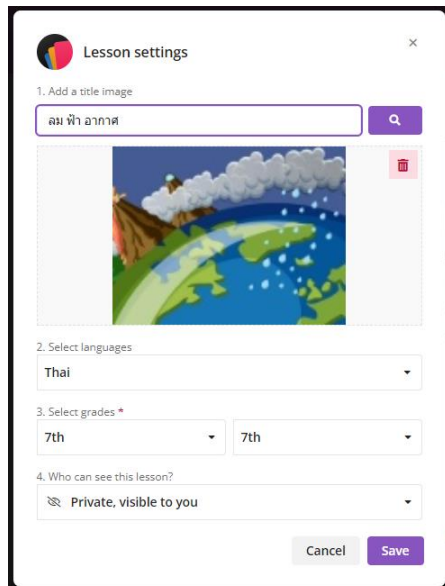


รูปแบบสไลด์

รูปแบบของคำถาม

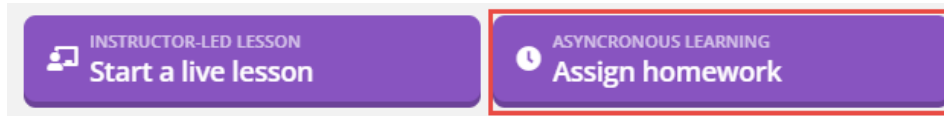
2. เมื่อทำการแทรกสไลด์แล้ว เราสามารถตกแต่งเพิ่มเติม เช่นการแทรกข้อความ รูปภาพ

เมื่อสร้างบทเรียนเสร็จเรียบร้อยแล้วให้คลิกที่ปุ่ม Save ด้านบน กรอกข้อมูลให้ครบแล้วกดปุ่ม Save อีกครั้ง

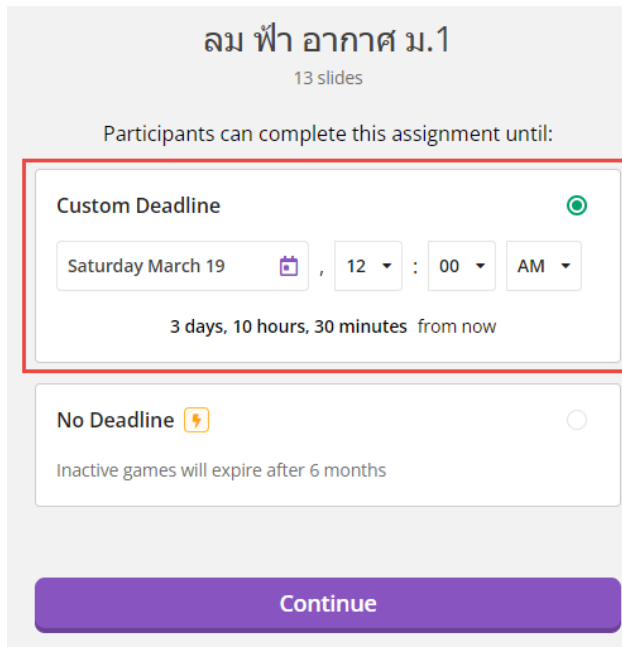


กำหนดให้ Start a live lesson หรือ Assign homework

ในที่นี้ขอยกตัวอย่างเป็น การให้การบ้าน ให้คลิกเลือก Assign homework



กำหนดวันและเวลาในการส่งการบ้าน



กำหนดวันและเวลาในการส่ง
จะเริ่มจากวันที่มอบการบ้าน

8. สร้างห้องเรียน

การสร้างห้องเรียนให้กับนักเรียนที่เราสอน เพื่อจัดระเบียบให้กับนักเรียนของผู้สอน คลิกที่ ห้องเรียน เลือกสร้างห้องเรียน



ใส่ชื่อคลาสเรียน กำหนดสีประจำห้อง คลิกให้กำหนดให้นักเรียนป้อนที่อยู่อีเมลของผู้ปกครองด้วยจากนั้นกดปุ่มสร้างชั้นเรียน

สร้างชั้นเรียนใหม่

เลือกสีประจำห้อง

ใส่ชื่อคลาส **ใส่ชื่อห้อง**

มัธยมศึกษาปีที่ 1/2

กำหนดให้นักเรียนป้อนที่อยู่อีเมลของผู้ปกครอง
แชร์รายงานความคืบหน้าทันที!

คลิกปุ่ม **สร้างชั้นเรียน**

จะมีหน้าจอ แชรลิงค์ขึ้นมา ให้ทำการคัดลอกลิงค์นี้ส่งให้นักเรียนเพื่อแอดเข้าชั้นเรียน

แชร์ลิงก์นี้กับนักเรียนของคุณ

และขอให้พวกเขาทำตามคำแนะนำหน้าจอเพื่อสร้างบัญชีของตนเองและเข้าร่วมชั้นเรียนของคุณ

<https://quizizz.com/join?class=R566837> **สำเนา**

This link is valid for 14 days, after which will need to **สร้างลิงค์ใหม่**

— or —

แชร์รหัสชั้นเรียนนี้กับนักเรียนของคุณ

R566837

และให้นักเรียนปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่าง

1. เยี่ยมชม <https://quizizz.com/join/class>
2. ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อเข้าสู่ระบบหรือสร้างบัญชี
3. ใส่รหัสชั้นเรียน

เสร็จสิ้น

จะได้หน้าจอของชั้นเรียน

Quizizz

Ms. สุนเนร
บัญชีผู้ใช้งาน

อัปเกรดเป็น super

สร้าง

สำรวจ

ไลบรารีของฉัน

รายชื่อรายงาน

ห้องเรียน

การตั้งค่า

More

ค้นหา

ไลบรารี Quizizz

โปรไฟล์

← กลับไปที่ชั้นเรียน

จัดการบัญชีรายชื่อคลาส

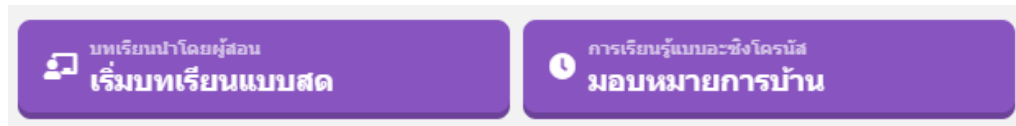
มัธยมศึกษาปีที่ 1/2

0 students

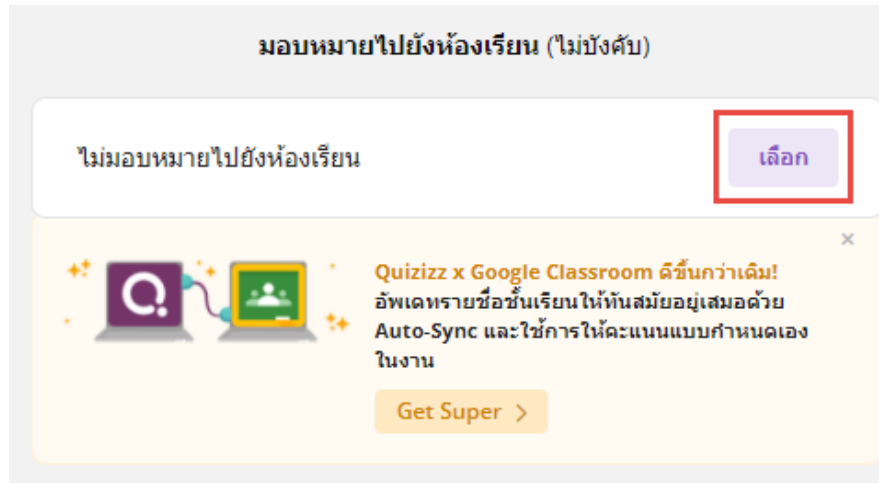
ชื่อจริง	นามสกุล	อีเมลนักเรียน	อีเมลพ่อแม่/ผู้ปกครอง
----------	---------	---------------	-----------------------

วิธีการเพิ่มกิจกรรมลงในห้องเรียน

กลับไปที่ข้อสอบหรือบทเรียนที่เราสร้างไว้ คลิกเลือก มอบหมายการบ้าน

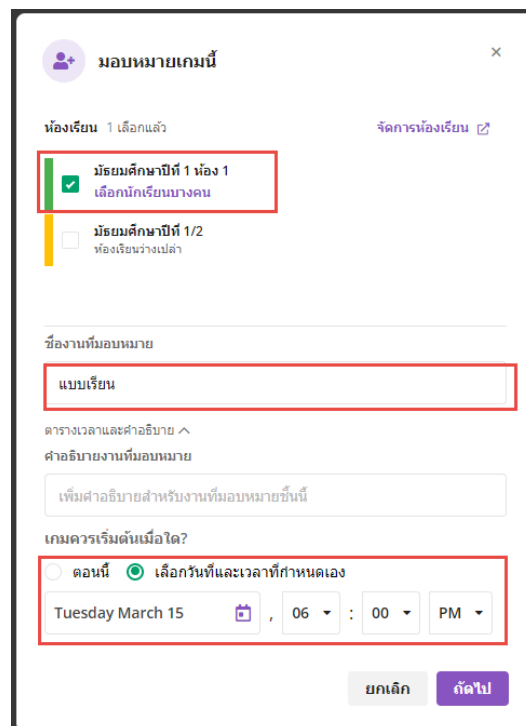


ตรงมอบหมายไปยังห้องเรียน ให้คลิกเลือก



เลือกห้องเรียนที่ต้องการมอบหมายงาน (ไม่สามารถมอบหมายงานให้กับห้องเรียนที่ไม่มีนักเรียน)

ตั้งชื่องานที่มอบหมาย และกำหนดเวลาเริ่มต้นทำได้เมื่อไหร่



กำหนดเสร็จเรียบร้อยแล้ว ก็คลิกที่ปุ่มดำเนินการต่อ

9. การตั้งค่า โปรไฟล์

เลือก โปรไฟล์ แล้วไปเลือกที่แก้ไขโปรไฟล์

Ms. จิรดา ขุนแฉะ
@jjrada_k13_93872
Computers, Science
7th

สร้างข้อสอบ หรือบทเรียนแรกของคุณ
ดึงคำถามจากไลบรารี Quizizz หรือสร้างขึ้นเอง ที่รวดเร็วและ
ง่ายดาย!

สร้างข้อสอบ สร้างบทเรียน

กรอกรายละเอียดให้ครบ แล้วคลิกที่บันทึกการเปลี่ยนแปลง

แก้ไขโปรไฟล์ บันทึกการเปลี่ยนแปลง

ชื่อข้อมูลบัญชี

ตำแหน่ง Ms. ชื่อจริง จิรดา นามสกุล ขุนแฉะ

ระดับชั้น

เลือกระดับชั้นที่คุณสอน

KG 1st 2nd 3rd 4th 5th 6th 7th 8th 9th
10th 11th 12th University Professional Development

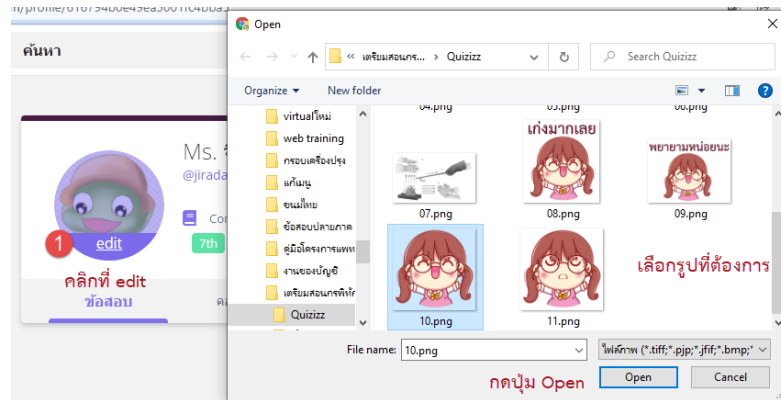
วิชา

เลือกวิชา: คอมพิวเตอร์ วิทยาศาสตร์ เพิ่มวิชา

Geography English History Physics Biology
Chemistry World Languages Mathematics See More

ยกเลิก บันทึกการเปลี่ยนแปลง

แก้ไขรูปโปรไฟล์ คลิกที่รูป เลือกรูปที่ต้องการ แล้ว กดปุ่ม Open

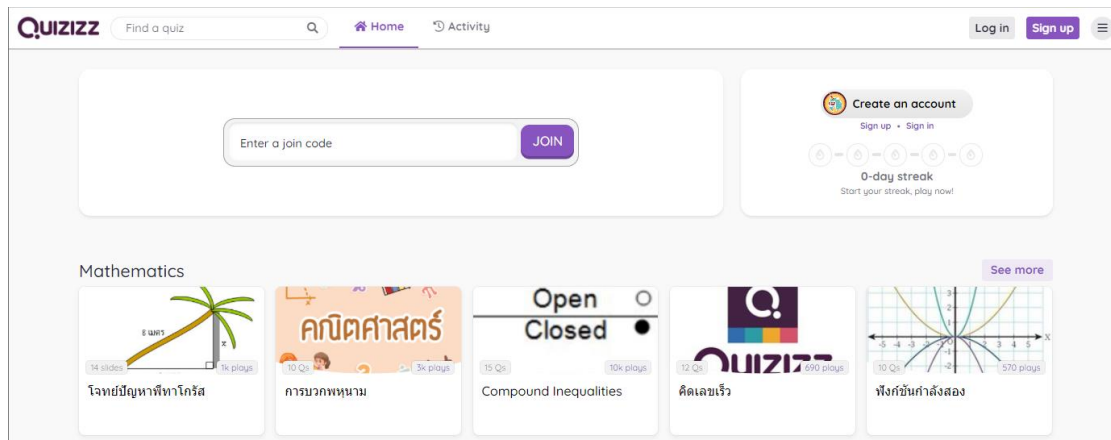


การใช้งาน Quizizz ผู้เรียน

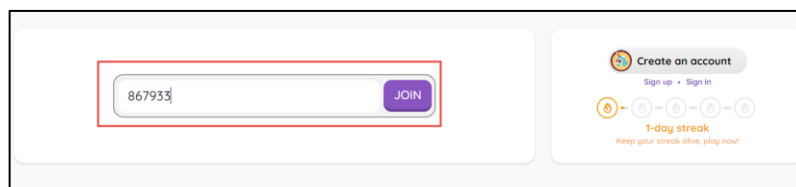
การเข้าใช้งานสามารถดำเนินการตามขั้นตอนได้ดังนี้

1. ขั้นตอนการเข้าใช้งาน(กรณีมี Game Code)

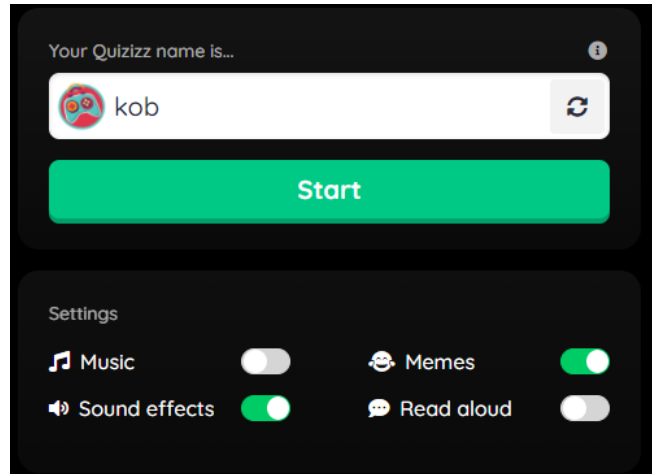
1.1 เข้าสู่เว็บไซต์ quizizz.com/join



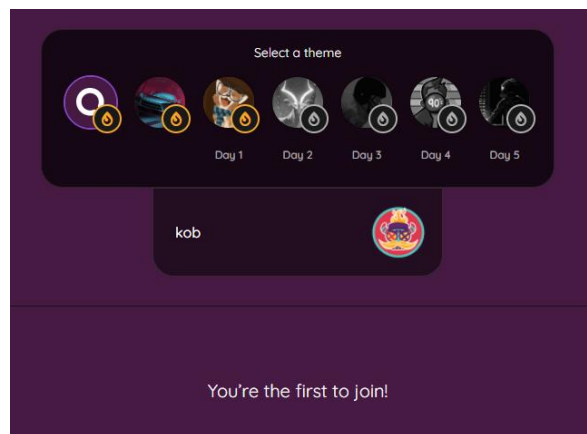
1.2 ใส่รหัสที่ช่อง แล้วกดปุ่ม join



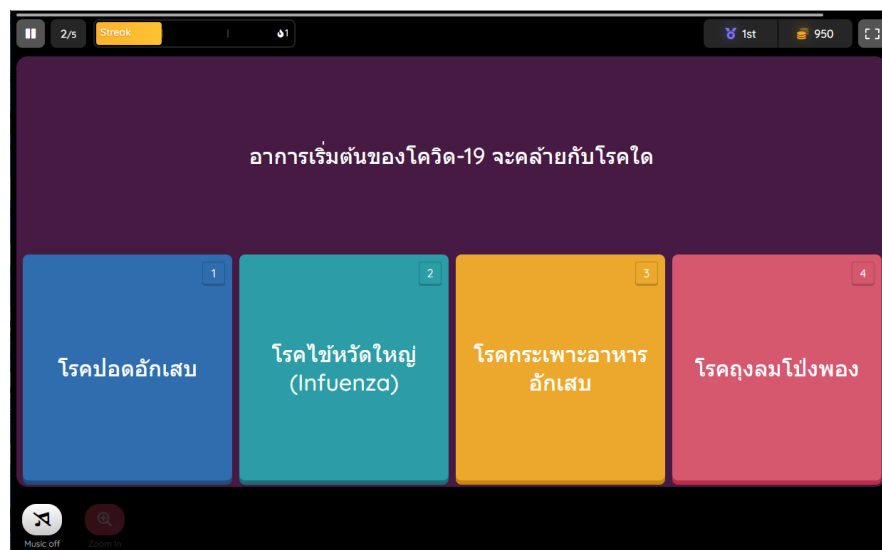
1.3 ใส่ชื่อของของผู้เรียน > คลิก START



1.4 จะเข้าสู่หน้าเตรียมพร้อม เพื่อรอเริ่มเกม



1.5 ผู้เล่นจะได้รับคำถามแบบ Random จนครบตามจำนวนข้อที่ผู้สอนกำหนดไว้



1.6 ทำจนครบทุกข้อจะมีหน้าสรุปผลคะแนนให้

